Psychologie für Lehrende

Begriff Erklärung **Amotivation** ohne Absicht, ohne Ziel somatisch: hoher Puls, Schwitzen, Aktivierung; kognitiv: Grübel, Besorgnis **Angst Anstrengung** höher, wenn erwartet wird, dass es zur Zieleirreichung wichtig sei, wenn der eigene Anteil wichtig ist und es einen Wert hat Aufmerksamkeit/ inattentionel Aufmerksamkeit ist klein + gebündelt o. groß + diffus (Ausnahme: Cocktailparty-Effekt: **Blindness** eigener Name ist unter diffusen Stimmen trotzdem hörbar; Gorilla-Video Belastungsintensität & Affekt zwischen leicht und schwer ist ein starker kognitiver Einfluss-hohe Korrelation Wohlbefinden mit Fitness während der Phase, keine nach Korrelation Belastung Bewegung Beiprodukt des Alltags Binnendifferenzierung Nach Interesse, Leistung, Leistungsmotivation, Entwicklung, Vorwissen o. Lernstrategie collective effort sportler sind bei staffeln schneller als einzeln constrained action hypothesis Konzentriert man sich auf 1 Muskel, verkrampfen die anderen Coping Bewältigung von Angst **Denkprozesse** Informationsaufnahme, -Verarbeitung - Speicherung Einstellung Bewertung **Emotion** plötzlich, Ursache bekannt, zeitlich determiniert, situativ Von inneren Zuständen bestimmt Erleben Fachwissensch. Kompetenz Biomechanik Framing Methode einen Rahmen "Frame zu schaffen" aus der Hypnotherapie, statt "wie geht's dir" etwas Vorgeben "von 0-10 wie gut geht's dir - eher 6 oder 8? Gefühle Emotion, Affekt, grundlegende Stimmung **Grund-Emotionen** Angst, Ekel, Überraschung, Freude, Wut, Trauer, Informationsaufnahme Wahrnehmung Innere Vorgänge Gefühle, Fühlen, Kognition, Motivation Kognition Denkprozesse **Motivation 1 external** weil es andere wollen; um Belohungung zu bekommen oder Bstrafung zu vermeiden Motivation 2 introjiziert weil es toll wäre; um Scham und Schuld abbzubauen **Motivation 3 identifiziert** weil es mir wichtig ist; um sich mit was zu identifizieren **Motivation 4 integriert** weil es mein persönliches Ziel ist; um eigene Werte mit Handlung in Einklang zu bringen **Motivation 5 intrinsisch** weil es mir Spaß macht oder weil ich es interessant finde; um autonom zu handeln **Optimales Feedback** Auf Aufgabe, Prozess und Selbstregulation; Wohin? Wie? Was ist der nächste Schritt? **Optimale Gruppenart** homogen (Binnendifferenzierung) 3-8, ideal 5 (Gujons 1993). 3 (Fiederle 1995) (Je mehr, desto geringer Einzelleistungen) Optimale Gruppengröße **Optimale Schwierigkeit** Mittelschwer: herausfordern, aber realistisch **Psychologie** Verhalten + Erleben (situativ und individuell) "Trotzreaktion" -sobald jemand merkt, dass ich ihn zu etwas bringen will Reaktanz realative age effekt Ältere d. (Alters-)Klasse sind besser (Stichtag Einschulung/Auswahlmannschaft) Bessere werden besser, Schlechtere schlechter Schlüsselkompetenz Sozialkompetenz **Schulabgangssportrate** Aus 10/10 (100%-Sportunterricht als Pflicht) nur 3/10 (30%) Selbstdeterminationstheorie Aktivität gibt soz. Anschluss, Kompetenzempfinden + selbstbestimmtes Handeln Selbstkonkordanz Das Ziel stimmt mit den eigenen Werten überein Selbstwirksamkeit wie wahrgenommene Verhaltenskontrolle Bewegung nach Regeln (meist mit Leistungsgedanken u./o.Wettkampfcharakter) Sportbezogene Kompetenz Sportart **Sportpsychologie** Erklären von Verhalten bzw. inneren Vorgängen in Bezug auf Sport State aktueller Zustand **Taktik** führt zu weniger Kreativität Theorie d. geplanten Verhaltens Einstellung, Normen + wahrgenommene Verhaltenskontrolle passen zur Aktivität Theorie der Zielorientierung Den besten ist es egal, wie schnell sie sind, sie wollen "den perfekten Lauf" -intrinsische Motivation höher (Aufgabenorientierung) als bei Wettkampforiernt. Trait stabile Persönlichkeitseigenschaft Übergreifende Kompetenz Beratung

Endprodukt vom Erleben

Verhalten